

Observação: nem todas as brincadeiras estão disponíveis. Normalmente levamos 12 itens variados.



## CORRIDA COM PÉS DE SAPO

GANHA QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO COM OS PÉS DE SAPO



## CORRIDA DE SACOS

GANHA QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO



## FRISBEE

LANCE SEU FRISBEE E CHEGUE PRIMEIRO AO FINAL DO PERCURSO, DEIXANDO O DISCO DENTRO DO ALVO




## CHUTE A GOL

FAÇA GOLS COM A BOLA AMARRADA NUMA CORDA E SEJA O VENCEDOR




## ANDANDO SOBRE SALTOS

VENCE QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO SEM SAIR DOS COPOS DE PLÁSTICO NOS PÉS



## CORRIDA DO TOURO

VENCE QUEM CHEGAR NO FINAL DO PERCURSO SEM DERRUBAR OS CHIFRES DE TOURO



## CORRIDA DO EQUILIBRIO

VENCE QUEM EQUILIBRAR AS PEÇAS SOBRE A CABEÇA ATÉ O FINAL DO PERCURSO



## CORRIDA DE TRÊS PÉS

VENCE A DUPLA QUE CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO ANDANDO COM TRÊS PERNAS



## BASQUETE GIGANTE

ACERTE A CESTA DE BASQUETE INFLÁVEL PARA SER O VENCEDOR



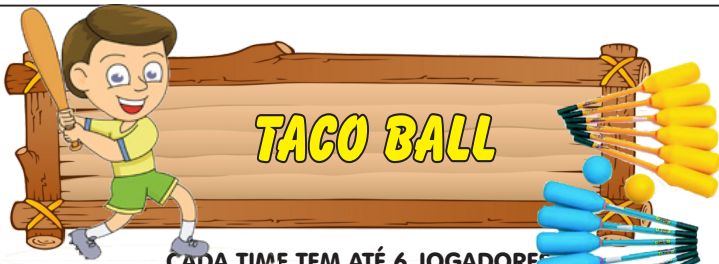
## CAPTURANDO AS FITAS

PUXE AS FITAS QUE ESTÃO ATRÁS DOS COLETES DOS AMIGOS (GANHA QUEM CONSEGUIR JUNTAR MAIS FITAS)



**ZUMBI NEFT**

ACERTE O ZUMBI INFLÁVEL COM SUA PISTOLA NERF E SEJA O VENCEDOR



**TACO BALL**

CADA TIME TEM ATÉ 6 JOGADORES  
VENCE O TIME QUE MARCAR MAIS GOLS



**CORRIDA DO OVO**

VENCE QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO SEM DERRUBAR O OVO QUE ESTÁ NA COLHER



**ESPIRIBOL COM RAQUETES**

BATA A BOLA COM A RAQUETE FAZENDO-A GIRAR NA CORDA NA QUAL ELA ESTÁ AMARRADA (GANHA QUEM FAZER A CORDA ENROLAR NO MASTRO PRIMEIRO)



**CORRIDA PELOS DOS CONES**

CORRA PELO TRAJETO ATRAVÉS DOS CONES ATÉ O FINAL DO PERCURSO



**PASSANDO A BOLA**

PASSE A BOLA PARA OS OUTROS JOGADORES E QUANDO A MÚSICA PARAR, PERDE QUEM ESTIVER SEGURANDO A BOLA



**BEISEBOL**

ACERTE O ALVO INFLÁVEL LANÇANDO A MINI-BOLA DE BEISEBOL



**FUTEBOL AMERICANO**

ACERTE O ALVO INFLÁVEL LANÇANDO A MINI-BOLA DE FUTEBOL AMERICANO



**ANDANDO SOBRE AS PEDRAS DO RIO**

ATRAVESSE O PERCURSO PISANDO SOBRE AS PEDRAS COLORIDAS SEM TOCAR NO CHÃO



**PULA-CORDA**

O VENCEDOR É QUEM PULAR POR MAIS TEMPO

# EXEMPLOS DE JOGOS ESPORTIVOS

**Omar Khayam**  
Atrações e Brinquedos

Observação: nem todas as brincadeiras estão disponíveis. Normalmente levamos 12 itens variados.

## EXEMPLOS DE JOGOS ESPORTIVOS

Observação: nem todas as brincadeiras estão disponíveis. Normalmente levamos 12 itens variados.



### GOLFE

GANHA QUEM COLOCAR A BOLINHA PRIMEIRO NO CÍRCULO, QUE FICA NO FINAL DO PERCURSO



### CORRIDA DE KART BALL

GANHA QUEM CHEGAR PRIMEIRO NO FINAL DO PERCURSO SOBRE O CARRINHO DE ROLIMÃ



### ARCO E FLECHA

TESTE SUA MIRA E ACERTE A FLECHA NO ALVO



### PULANDO CORDA NO PÉ

O OBJETIVO É CONSEGUIR PULAR SOBRE A CORDA QUE ESTÁ PRESA AO PÉ



## OUTRAS IDEIAS

SUBSTITUIR AS BRINCADEIRAS OU PARTE DELAS POR UM TORNEIO DE FUTEBOL OU BASQUETE NUM CAMPO DE FUTEBOL OU QUADRA ESPORTIVA, VALENDO MEDALHAS